

CARRASCO POLO CLUB

“Valentín Martínez 2016”

REGLAMENTO TECNICO

1) El torneo se jugará en tres jornadas, viernes 4 de noviembre, sábado 5 de noviembre y Domingo 6 de noviembre:

- Las divisiones de Menores de 9 (3 partidos) y 11 años (4 partidos), jugarán todos sus partidos el día viernes 4 de noviembre.
- Las divisiones de Menores de 12 años y 13 años (2 partidos el viernes y 1 partido el sábado) y de Menores de 14 años (2 partidos el viernes y 2 partidos el sábado), y las selecciones femeninas, jugarán los días viernes 4 de noviembre y sábado 5 de noviembre.
- Las divisiones de Menores de 15,17 y 19 años, masculinas, y las divisiones femeninas en modalidad Clubes, jugarán los días sábado 5 de noviembre y domingo 6 de noviembre.

2) Leyes del Scrum del Torneo Valentin Martinez 2016:

SCRUM

CAT.	JUGADORES	AVANZA	HOOCKI NG	½ SCRUM	ATAQUE 8VO	OFF SIDE BACKS
M19	8 (3-2-3)	maximo 1 metro	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M17	8 (3-2-3)	maximo 1 metro	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M15	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M14	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts
M13	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts
M12	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts

En cualquiera de las divisiones, el Referee del partido podrá resolver en cualquier momento del partido, inclusive previo al inicio del partido que el scrum no tendrá disputa y que el equipo que ingresa la pelota la jugará. Habrá cero tolerancia a jugadores que cometan infracciones durante la formación y disputa del scrum.

3) Los 2 partidos en Menores de 12 años y Menores de 13 años, del día viernes, tendrán una duración de 24 minutos (2 tiempos de 12 minutos), y el partido del día sábado tendrá una duración de 32 minutos (2 tiempos de 16 minutos); en Menores de 11 años, cada equipo jugará el día viernes un total de 4 partidos, con una duración de 14 minutos (2 tiempos de 7 minutos) y en Menores de 9 años , cada equipo jugará 3 partidos, con una duración de 14 minutos cada uno (2 tiempos de 7 minutos).

4) Los partidos en Menores de 14 años, 15 años y 17 años tendrán una duración de 28 minutos (2 tiempos de 14 minutos), en todas las fases, incluyendo las finales. Los partidos en Menores de 19 años, tanto el día sábado como el día domingo, tendrán una duración de 30 minutos (2 tiempos de 15 minutos). Los equipos participantes se agruparán inicialmente en series de 3 y 4 equipos en cada una de las divisiones que se disputará el torneo, en la modalidad masculina de Menores de 15 años, Menores de 17 años y Menores de 19 años; en la modalidad femenina, Seven a Side, se agruparán en 2 series de 4 equipos, a nivel de seleccionados, y en 3 series de 3 equipos en la modalidad de Clubes adulta y 1 serie de 3 equipos en la

modalidad de Clubes juveniles. La final de Copa de Oro femenina, a nivel de selecciones, tendrán una duración de 20 minutos (2 tiempos de 10 minutos). En la modalidad de seven femenino de Clubes adultos, todas las finales (Oro, Plata, Bronce y Consuelo), tendrán una duración de 20 minutos (2 tiempos de 10 minutos).

M15: 32 equipos agrupados en 8 series de 4 equipos:

- los 8 primeros de cada serie clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de Copa de Oro; los 4 ganadores clasifican a semifinales de Copa de Oro y los 4 perdedores a semifinales de Copa de Plata.
- Los 8 segundos de cada serie, clasifican a cuartos de final de Copa de Bronce, los 4 ganadores clasifican a semifinales de Copa de Bronce.
- Los 8 terceros de cada serie, clasifican a cuartos de final de Copa de Cobre, los 4 ganadores clasifican a semifinales de Copa de Bronce.
- Los 8 cuartos de cada serie, clasifican a los cuartos de final de la Copa Consuelo, los 4 ganadores clasifican a semifinales de Copa Consuelo.
- Los ganadores de las semifinales de las Copas de Oro, Plata, Bronce, Cobre o Consuelo, pasan a las finales de las respectivas copas.

El día domingo, en Menores de 15 años, siempre deberá haber un ganador.

M17: 36 equipos agrupados en 12 series de 3 equipos:

- Los equipos jugarán en primera instancia el día sábado los 2 partidos en cada una de las 12 series integradas por 3 equipos.
- El día sábado, los 12 equipos que clasifiquen en primer lugar en las series y los 4 Mejores segundos, jugarán un tercer partido, por los octavos de final por la Copa de Oro, los 8 equipos que ganen clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Oro y los restantes 8 equipos clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Bronce.
- El día sábado, los restantes 8 equipos que clasifiquen en segundo lugar en las series y los 8 mejores terceros, jugarán un tercer partido por los octavos de final de la Copa de Cobre, los 8 equipos que ganen clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Cobre y los restantes 8 equipos clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa Consuelo.
- El día sábado, los restantes 4 equipos que clasifiquen en tercer lugar en las series, jugarán un tercer partido por las semifinales de la Copa Desafío, los 2 equipos que ganen clasifican para jugar el día domingo la final de la Copa Desafío y los 2 restantes equipos clasifican para jugar el domingo, el 3° y 4° puesto, de la Copa Desafío.
- El día domingo, los 4 equipos ganadores de los partidos de cuartos de final de la Copa de Oro, clasifican a las semifinales de la Copa de Oro y los restantes 4 equipos (perdedores) clasifican para las semifinales de la Copa de Plata.
- El día domingo, los 4 equipos ganadores de los partidos de cuartos de final de la Copa de Bronce, clasifican a las semifinales de la Copa de Bronce.
- El día domingo, los 4 equipos ganadores de los partidos de cuartos de final de la Copa de Cobre, clasifican a las semifinales de la Copa de Cobre.
- El día domingo, los 4 equipos ganadores de los partidos de cuartos de final de la Copa Consuelo, clasifican a las semifinales de la Copa Consuelo.

- Los ganadores de las semifinales de las Copas de Oro, Plata, Bronce, Cobre y Consuelo, pasan a las finales de las respectivas copas.

El día sábado, únicamente en los partidos por octavos de final y el día domingo, en todos los partidos, deberá haber un ganador.

M19: 21 equipos agrupados en 7 series de 3 equipos:

- los 7 primeros y el mejor de los segundos clasifican a cuartos de final de Copa de Oro; luego el día domingo los 4 ganadores clasifican a semifinales de Copa de Oro y los 4 perdedores a semifinales de Copa de Plata.
- Los 6 restantes segundos y los 2 mejores terceros, clasifican a cuartos de final de Copa de Bronce para el día domingo, los 4 ganadores el día domingo clasifican a semifinales de Copa de Bronce y los 4 perdedores clasifican a semifinales de Copa de Cobre.
- Los 5 restantes terceros, clasifican a Copa Consuelo; los tres mejores de estos 5 restantes terceros clasifican a semifinales de la Copa Consuelo y el restante equipo que clasifique a semifinales, surge del ganador del partido entre los 2 restantes terceros, que se jugará el domingo
- Los ganadores de las semifinales de las Copas de Oro, Plata, Bronce, Cobre o Consuelo, pasan a las finales de las respectivas copas.

El día domingo, en Menores de 19 años, siempre deberá haber un ganador.

Seven a Side femenino:

- ✓ **Torneo de Selecciones:** 2 series de 4 equipos , total 8 equipos, jugando en la serie todos contra todos, los 3 partidos en el día Viernes; el día sábado clasifican y juegan las semifinales de la Copa de Oro, los 2 mejores equipos de cada serie, los ganadores juegan la final de Copa de Oro y los perdedores juegan la final de la Copa de Plata. Los equipos que terminan en la 3° y 4° posición en las series, juegan el día domingo las semifinales de la Copa de Bronce, los 2 ganadores clasifican directo a la final de la Copa de Bronce y los 2 perdedores clasifican a la final de la Copa Consuelo.
- ✓ **Torneo de Clubes (adultas):** 3 series de 3 equipos jugando en la serie cada uno 2 partidos, el día sábado; los primeros de cada serie y el Mejor de los segundos, jugarán el día domingo las semifinales de la Copa de Oro, los ganadores clasifican a la final de la Copa de Oro y los perdedores a la final de la Copa de Plata; el 2° mejor tercero y el 3° mejor tercero, jugarán un partido eliminatorio el día domingo y el ganador, junto con el 2° y el 3° mejor segundo y el 1° mejor tercero, clasifican para jugar las semifinales de la Copa de Bronce, los ganadores clasifican a la final de la Copa de Bronce y los perdedores a la final de la Copa Consuelo.
- ✓ **Torneo de Clubes (juveniles):** 1 serie de 3 equipos, jugando todos contra todos, el día domingo.

Los partidos en la modalidad seven femenino se disputa en 2 tiempos de 7 minutos, salvo la final de la Copa de Oro de selecciones y todas las finales de Clubes Adultas, que se disputará en 2 tiempos de 10 minutos.

El día sábado, en Seven a side modalidad femenina selecciones, siempre deberá haber un ganador , idem el día domingo, en la modalidad Clubes adulta.

- 5) **En la división de Menores de 12 años, 13 años y de 14 años**, la modalidad del Torneo, será de “Encuentro”; y jugarán un total de 3, 3 y 4 partidos, respectivamente.
- 6) En la división de Menores de 9, 11,12 , 13 y 14 años masculina, el descanso intermedio será de 3 minutos; en las restantes modalidades, el descanso intermedio máximo será de 2 minutos en el Seven a Side y de un máximo de 4 minutos en las divisiones M15, M17 y M19.
- 7) Los partidos por Octavos de final en la división de Menores de 17 años el día sábado y todos los partidos del día domingo (salvo el triangular de Clubes femeninos), deberán tener un ganador; en caso de empate se sorteará nuevamente, se jugará 1 tiempo de un máximo de 6 minutos en muerte súbita, es decir que el equipo que anote primero puntos, automáticamente ganara el partido. Si se ha jugado todo el tiempo suplementario y ningún equipo anoto puntos, cada equipo elegirá 1 pateador, debiendo patear desde la línea de 22 metros, frente a los palos y de drop (el equipo ganador del sorteo debe elegir de que lado se patea y quien patea primero); en caso de ambos acertar o ambos fracasar en el intento, cada equipo deberá elegir un nuevo pateador, y así sucesivamente hasta que se logre desempatar. Solamente podrán ser elegidos para patear los jugadores que finalizaron en el campo de juego, luego de disputado el tiempo normal y suplementario.
- 8) La definición de los puestos en las series y a los efectos de la clasificación de “Mejores Segundos” y/o “ Mejores Terceros” y/o “Mejores Cuartos” (en caso de empate de puntos), para en el caso que sea necesario , se hará de acuerdo al siguiente criterio:
 - a. mayor cantidad de puntos (aplicable para comparar con equipos de series diferentes).
 - b. Mayor cantidad de tries a favor
 - c. mayor cantidad de tries convertidos a favor
 - d. mayor cantidad de puntos a favor
 - e. menor cantidad de tries en contra
 - f. sorteo
- 9) En modalidad masculina, M12/M13/M14/M15/M7 y M19 cada equipo estará constituido por 15 jugadores. En el caso que algún equipo en M12 y M13 no complete los 15 jugadores, se podrá acordar en el propio partido jugar con 12 jugadores por equipo (jugando con scrum de 5 jugadores). Se podrán hacer 8 cambios por partido debiéndose comunicar los mismos al juez. En modalidad femenina, cada equipo estará constituido por 7 jugadores y se podrán hacer 5 cambios por partido. Los jugadores con lesiones sangrantes podrán ser temporariamente sustituidos por diez minutos para su atención. Si cumplidos los diez minutos el jugador no puede retornar, el cambio será considerado definitivo.
- 10) Todos los equipos participantes deberán presentarse a disputar sus partidos en forma puntual; no se admitirán tolerancias, y el equipo que no cumpla con esta disposición será eliminado de inmediato, otorgándose el partido al oponente.
- 11) Los equipos deberán presentar, previo al inicio del torneo, una lista de buena fe detallando los nombres de los jugadores indicando fecha de nacimiento; en caso que la Organización lo requiera los equipos participantes deberán presentar documentación probatoria de la edad en la cual un jugador juega.

- 12) Los jugadores anotados en un equipo no podrán jugar por ningún otro equipo en todo el Torneo, salvo autorización expresa de las autoridades del torneo.
- 13) Los jueces serán responsables de controlar el tiempo. El cronómetro deberá detenerse únicamente en caso de lesiones que impidan continuar el juego o fuerza mayor.
- 14) En caso de expulsión (roja directa), el jugador queda automáticamente suspendido, por lo menos, por el resto de la jornada, no obstante, las autoridades del Torneo determinarán la pena a aplicar a ese jugador y posterior informe al Tribunal de Penas de la U.R.U. y al Tribunal de Penas de la Unión a la que se encuentra afiliado el Club que tuviera un jugador expulsado. En caso de expulsión, por doble tarjeta amarilla en un mismo partido, el jugador queda automáticamente suspendido al menos para el siguiente partido.
- 15) Se pondrá en juego, la "COPA MP - VALENTIN MARTINEZ"; dicho trofeo se adjudicará al equipo con mejor actuación en el Torneo, tomando las ubicaciones logradas en al menos 2 de las categorías competitivas (M15-M17-M19). El sistema de puntuación, para la obtención de este trofeo, es el siguiente:

ORO		PLATA		BRONCE	
Campeón	120 puntos	Campeón	70 puntos	Campeón	50 puntos
Finalista	80 puntos	Finalista	50 puntos	Finalista	40 puntos
Semifinal	60 puntos	Semifinal	45 puntos	Semifinal	30 puntos
Cuartos	50 puntos	Cuartos	35 puntos	Cuartos	25 puntos

También se entregará la "COPA PAGNIFIQUE" premio fair play.

- 13) Los temas que no estuvieren previstas por la ley de juego, ni por este reglamento en particular, serán tratados y resueltos, sin derecho a reclamo, por las autoridades del Torneo.