

SEVEN SUDAMERICANO FEMENINO SAR 2017

QUALY RWC 7'S

VALENTIN MARTINEZ NIN



SUDAMERICANO
SEVEN FEMENINO
Montevideo 2017



SUDAMÉRICA[®]
RUGBY



INTRUDUCCIÓN

“Seven Sudamericano Femenino SAR 2017 – Valentin Martinez Nin”, es un torneo organizado por Sudamérica Rugby con el aval de World Rugby y con la Participación delegada de la Unión de Rugby de Uruguay se regirá por las normas y reglas del juego de la World Rugby y por las que en especial y/o particular si dispongan por este Reglamento. A falta de alguna reglamentación expresa en particular y/o de interpretación y aplicación de las Reglas de World Rugby, el Comité Ejecutivo de Sudamérica Rugby será quien resuelva en definitiva.

REGLAMENTO

GENERALES

1. **PARTICIPANTES:**
 - Femenino según Ranking: 1° Brasil, 2° Argentina, 3° Paraguay, 4° Chile, 5° Perú, 6° Uruguay y 7° Costa Rica.
2. **MODALIDAD:**
 - Femenino adulto.
3. **CLASIFICATORIO A:**
 - ✓ *El Campeón se adjudicará:*
 - 1 (una) plaza a Rugby World Cup Sevens 2018 (femenino).
 - 1 (una) plaza al Seven de Hong Kong 2018. (femenino). WSWWS Qualifier
 - 1 (una) Plaza Sevens Lanford
 - ✓ *El subcampeón se adjudicará:*
 1. 1 (una) plaza al Seven de Hong Kong 2018. (femenino). WSW Qualifier
4. **SISTEMA DE JUEGO y FIXTURE:** Todos contra todos a suma de puntos, según las condiciones establecidas en este reglamento.

REFERIDO A LAS DELEGACIONES

- 1) Las delegaciones estarán compuestas por un máximo de 12 jugadoras/es y 2 personas de staff.
- 2) Lista de Buena Fe: en la Reunión de manager cada delegado deberá presentar la lista de buena fe con 12 jugadoras/es. No se permite cambios de la lista de buena fe durante un torneo, una vez presentada al Match Commissioner la lista, en la reunión de manager.
- 3) **SEGURO MEDICO Y DE ACCIDENTES:** Cada delegación será responsable del seguro Médico / Accidentes de cada integrante de su delegación y estará obligada a acreditar poseerlo. Deberá tener conocimiento según su cobertura médica que institución deberán derivar en el lugar donde se desarrolla el evento a sus jugadores o staff en caso de alguna contingencia. La Unión / Federación es la única responsable de asegurar que todos los exámenes médicos, dentales y físicos de los miembros del equipo y las revisiones de su historial médico, dental y de aptitud física sean realizados por personal calificado y con experiencia adecuada para asegurar el cumplimiento por parte de la Unión de su obligaciones en virtud de esta Cláusula.
- 4) **ELEGIBILIDAD:** Los jugadores que integren cada delegación deberán ser elegibles para jugar por el país que representan, de acuerdo a las normas World Rugby sobre esta materia.
- 5) Reunión Técnica o Reunión de Manager: será establecida el día previo al inicio del torneo en horario y lugar a confirmar por el Match Commissioner. Este será responsable por la información a cada manager de esta reunión.

RELACIONADO AL JUEGO

1. **LEYES DEL JUEGO:** Todos los partidos deberán ser jugados de acuerdo a las leyes del juego aprobadas por la World Rugby para esta modalidad.

2. CAMBIOS Y SUSTITUCIONES:

- a) Se regirán bajo las regulaciones de World Rugby en esta materia vigentes al momento del Torneo. Se utilizará el sistema de Cambios Rotativos (rolling substitute system).
- b) Variaciones de la ley Sevens.
- c) Jugadores nominados/as como sustitutos • Un equipo puede nominar hasta cinco reemplazos / sustitutos. • Un equipo puede sustituir o reemplazar hasta cinco jugadores/as • Un equipo puede sustituir al mismo jugador/a más de una vez, siempre que no se hagan más de 5 sustituciones en total. Ver punto 2.d) para la excepción.
- d) Jugadores/as sustituidos que se reincorporan al partido Si un jugador/a es sustituido, ese jugador/a puede regresar y jugar en ese partido bajo las siguientes circunstancias: • Hasta 5 sustituciones tácticas por juego • Además de los jugadores/as que pueden volver a jugar al reemplazar: 1. un jugador/a con una lesión de sangre de acuerdo con la Ley o un jugador/a que realiza una evaluación de lesiones en la cabeza de acuerdo a las regulaciones de World Rugby en esta materia. 2. Jugador/a lesionado/a víctima de juego sucio (constatado por los oficiales del partido)

3. **TIEMPO DE JUEGO:** Todos los partidos se jugarán en dos fracciones de 7 minutos cada una, con no más de 2 minutos de descanso entre ambos períodos. (Incluidas las finales Oro, Plata y Bronce que también se jugarán en dos tiempos de 7 minutos).

4. **TABLA DE POSICIONES:** Luego de finalizado todos los partidos de la zonas de clasificación se confeccionara una tabla de posiciones según lo siguiente términos según sistema WR.

- a) 3 puntos partido ganado.
- b) 2 puntos partido empatado.
- c) 1 punto partido perdido.
- d) 0 punto No show

5. **IGUALDAD DE PUNTOS EN LA TABLA DE POSICIONES EN LA ETAPA:** En caso de producirse una igualdad en el puntaje final, el lugar de preferencia en la Tabla de Posiciones se definirá de acuerdo al siguiente procedimiento:
 - a. Se tomará en cuenta el o los resultados obtenidos (ganado, empatado o perdido) en el mismo campeonato, solo en el o los partidos jugados entre sí por los dos equipos igualados en este torneo;
 - b. Si continuara el empate, se tomará en cuenta **la diferencia de tantos a favor** (en relación con los tantos en contra recibidos) en todos los partidos jugados por cada equipo empatado en este torneo;
 - c. Si continuara el empate, se tomará en cuenta la diferencia de **tries a favor** (en relación con los tries en contra recibidos) en todos los partidos jugados por cada equipo empatado en este torneo.
 - d. Si continuara el empate, se tomará en cuenta los **tantos a favor** en todos los partidos jugados por cada equipo empatado en este torneo;
 - e. Si continuara el empate se tomará en cuenta la **suma total de los Tries** anotados por cada equipo en este torneo.
 - f. Si a pesar de la aplicación de todos los sistemas anteriormente previstos subsistiera el empate, se declarará mejor posicionado al equipo mejor rankeado al inicio de este Torneo.
 - g. Si existiese un empate de 3 (tres) o más equipos, se tomará en cuenta desde el punto b. de este Artículo 5.

2. **SISTEMA DE DESEMPATE EN LOS PARTIDOS DE PLAY OFF:** No se juegan partidos de play off en este torneo.

3. **SANCIONES DISCIPLINARIAS:** Se procederá bajo las regulaciones de World Rugby. Procedimientos Modificados para Juego Sucio en el Seven y sus derivados de la Regulación 17.

1 **Tarjetas Amarillas:** Para el supuesto de que un jugador/a sea sancionado/a durante el torneo con dos tarjetas amarillas quedará automáticamente suspendido/a para participar en el encuentro siguiente. Dos tarjetas amarillas en el mismo partido es roja, queda suspendida automáticamente para el partido siguiente y va a audiencia con Oficial Judicial según procedimiento de World Rugby. Para el supuesto de que un jugador/a acumule durante el Torneo 3 tarjetas amarillas (acumulativas con otros partidos) quedará automáticamente suspendido/a por todo el torneo.

2. **Tarjeta Roja:** Si a un jugador/a se le aplica una tarjeta roja directa, queda suspendido/a automáticamente para el partido siguiente y va a audiencia con Oficial Judicial según procedimiento de World Rugby (Se procederá bajo las regulaciones de World Rugby)

- 2 **Anti – Doping:** Este torneo se regirá bajo las normas de doping del WR siguiendo las pautas WADA. Cada jugador deberá firmar una planilla de consentimiento previo al inicio de la competencia la cual será suministrada por la organización.

- Cada miembro de la delegación deberá presentar el Certificado de realización del Curso Interactivo Keep Rugby Clean.
- Toda la información la podrá encontrar en: E-Learning de KEEP RUGBY CLEAN. <http://www.http://keeprugbyclean.worldrugby.org/>. Hagamos entre todos, un rugby limpio.

3 Anti-Corrupción e Integridad. Este torneo se regirá bajo las normas de Regulaciones de World Rugby en esta materia. (Regulación 6).

4 Situaciones dónde un equipo rehúsa jugar, es expulsado del torneo

Si un equipo se rehúsa a jugar o se retira durante un juego intencionalmente, sin consentimiento previo del Árbitro del juego, entonces, sujeto a confirmación por parte del Delegado Técnico o la Comisión Sudamerica Rugby, ese equipo será expulsado del torneo.

Si a un equipo se le expulsa del torneo, por cualquier razón, entonces:

Se determinará que a ese equipo no se le han otorgado puntos en sus competencias de grupo y no tendrá puntuación ni puntos de grupo.

Para determinar la posición de los otros equipos en el grupo, todos los resultados de juegos contra el equipo expulsado serán nulificados. Esto significa que todos los puntos ganados por otros equipos contra el equipo expulsado se descartarán y no se considerarán para determinar su posición dentro de la tabla de su grupo.

Partidos cancelados y que se tenga que suspender.

Aparte del abandono voluntario de un Partido y posterior expulsión bajo la Sección anterior. En el caso de un partido se tenga que suspender una vez comenzando, bajo provisión de las Leyes del Juego y sujeto a la confirmación del Delegado Técnico o la Comisión de Sudamerica Rugby, se aplicará el siguiente criterio.

(a) Partidos de Grupo

(I) En el caso de un partido de grupo que ha sido suspendido ya sea a medio tiempo o en cualquier momento durante la segunda mitad, serán tomados en cuenta el resultado y todos los puntos y tries anotados durante el partido por cada equipo.

(II) En el caso de un partido de grupo que ha sido suspendido durante la primera mitad será considerado un empate, a cada equipo que jugó ese partido se le otorgarán dos puntos, cualquier otro punto o try anotado se agregará al total de puntos e tries anotados por cada equipo en su total de puntos por juegos de grupo.

(b) En la fase eliminatoria, si es necesario el desempate, el ganador se determinará de acuerdo con los siguientes criterios, en el siguiente orden:

(i) el Equipo que haya marcado la mayoría de tries durante el Partido es declarado ganador;

(ii) el Equipo que ha anotado más puntos durante el Torneo es declarado ganador;

(iii) el Equipo que haya marcado más tries durante el Torneo es declarado ganador;

(iv) el Equipo que ha recibido menos Tarjetas rojas durante el Partido es declarado ganador;

(v) el Equipo que ha recibido menos tarjetas amarillas durante el Partido es declarado ganador;

(vi) el Equipo que ha recibido menos cartas rojas durante el Torneo es declarado ganador;

(vii) el Equipo que ha recibido menos tarjetas amarillas durante el Torneo es declarado ganador;

(viii) si ninguno de los anteriores produce un resultado, entonces el ganador será determinado por la posición en el ranking al inicio de este torneo.

Según las Reglas del Juego (variaciones Seven a side), un partido no puede ser jugado o continuado para ser jugado si uno de los equipos tiene menos de 5 jugadores disponibles jugar. Lesiones, enfermedades o sanciones a los jugadores. En este caso, el Director del Torneo remitirá el asunto al Comité de Disputas del Torneo designado que tomará la decisión sobre el resultado del Partido, teniendo en cuenta el tiempo en el Partido cuando el número de Jugadores disponibles se redujera a menos de 5 y las circunstancias del Partido en ese momento. Las disposiciones de la Sección se aplicarán según la regulación de World Rugby en esta materia.