

CARRASCO POLO CLUB

“Valentín Martínez 2017”

REGLAMENTO TECNICO

1) El torneo se jugará en tres jornadas, viernes 10 de noviembre, sábado 11 de noviembre y Domingo 12 de noviembre:

- Las divisiones de Menores de 9 (3 partidos) y 11 años (4 partidos), jugarán todos sus partidos el día viernes 10 de noviembre.
- Las divisiones de Menores de 12 años y 13 años (2 partidos el viernes y 1 partido el sábado) y de Menores de 14 años (2 partidos el viernes y 2 partidos el sábado), y las selecciones femeninas, jugarán los días viernes 10 de noviembre y el sábado 11 de noviembre.
- Las divisiones de Menores de 15,17 y 19 años, masculinas, y las divisiones femeninas en modalidad Clubes, jugarán los días sábado 11 de noviembre y domingo 12 de noviembre.

2) Leyes del Scrum del Torneo Valentin Martinez 2017:

SCRUM

CAT.	JUGADORES	AVANZA	HOOKING	1/2 SCRUM	ATAQUE 8VO	OFF SIDE BACKS
M19	8 (3-2-3)	maximo 1 metro	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M17	8 (3-2-3)	maximo 1 metro	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M15	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Puede jugar	5mts
M14	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts
M13	8 (3-2-3)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts
M12	6 (3-2-1)	No se empuja	si	s/leyes	Debe pasarla	5mts

En cualquiera de las divisiones, el Referee del partido podrá resolver en cualquier momento del partido, inclusive previo al inicio del partido que el scrum no tendrá disputa y que el equipo que ingresa la pelota la jugará. Habrá cero tolerancia a jugadores que cometan infracciones durante la formación y disputa del scrum.

- 3) En la división de Menores de 12 años, cada equipo jugará con 13 jugadores; en las divisiones M13, M14, M15, M17 y M19, cada equipo jugará con 15 jugadores.
- 4) Los 2 partidos en Menores de 12 años y Menores de 13 años, del día viernes, tendrán una duración de 24 minutos (2 tiempos de 12 minutos), y el partido del día sábado tendrá una duración de 32 minutos (2 tiempos de 16 minutos); en Menores de 11 años, cada equipo jugará el día viernes un total de 4 partidos, con una duración de 14 minutos (2 tiempos de 7 minutos) y en Menores de 9 años , cada equipo jugará 3 partidos, con una duración de 14 minutos cada uno (2 tiempos de 7 minutos).
- 5) Los partidos en Menores de 14 años, 15 años y 17 años tendrán una duración de 28 minutos (2 tiempos de 14 minutos), en todas las fases, incluyendo las finales. Los partidos en Menores

de 19 años, tanto el día sábado como el día domingo, tendrán una duración de 30 minutos (2 tiempos de 15 minutos). Los equipos participantes se agruparán inicialmente en series de 3 y 4 equipos en cada una de las divisiones que se disputará el torneo, en la modalidad masculina de Menores de 15 años, Menores de 17 años y Menores de 19 años; en la modalidad femenina de Clubes, Seven a Side, en la categoría adulta los equipos se agruparán en 2 series de 4 equipos, y en la categoría juvenil en una única serie de 5 equipos. Todos los partidos de la modalidad seven a side femenina, incluyendo las finales, tendrán una duración de 14 minutos (2 tiempos de 7 minutos).

M15: 41 equipos agrupados en 12 series de 3 equipos, 1 serie de 4 equipos y 1 equipo que disputará partidos amistosos:

- **16 equipos:** los 13 primeros de cada serie y los 3 mejores segundos de las series, clasifican para jugar el día sábado los octavos de final de Copa de Oro; los 8 ganadores de octavos de final de Copa de Oro clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de Copa de Oro y los 8 perdedores de octavos de final de Copa de Oro clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de Copa de Bronce; los 4 ganadores de cuartos de final de Copa de Oro, clasifican a semifinales de Copa de Oro y los 4 perdedores de cuartos de final de Copa de Oro clasifican a las semifinales de Copa de Plata; los equipos perdedores en semifinales de las Copas de Oro y Plata, finalizan su participación en el Torneo; los equipos perdedores en cuartos de final y semifinales de Copa de Bronce, finalizan su participación en el Torneo.
- **16 equipos:** los restantes 10 equipos clasificados en el segundo lugar en las series y los 6 equipos mejores terceros de las series, clasifican para jugar el día sábado los octavos de final de Copa de Cobre; los 8 ganadores de octavos de final de Copa de Cobre clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de Copa de Cobre y los 8 perdedores de octavos de final de Copa de Cobre clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de Copa Consuelo; los 4 ganadores de cuartos de final de las Copas de Cobre y Consuelo, clasifican a semifinales de las respectivas Copas y los equipos perdedores en cuartos de final y semifinales en estas Copas, finalizan la participación en el Torneo.
- **8 equipos:** los restantes 7 equipos clasificados en el tercer lugar en las series y el equipo clasificado cuarto en la serie L, clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa Desafío; los 4 ganadores de cuartos de final de la Copa Desafío clasifican para jugar el día domingo las semifinales de la Copa Desafío; los equipos perdedores en cuartos de final y semifinales de la Copa Desafío, finalizan la participación en el Torneo.
- **1 equipo:** denominado San Isidro Club D, que disputará dos partidos amistosos programados el sábado 11 de noviembre por la tarde, con el 7° mejor tercero y el 8° mejor tercero, en la Cancha 12 del Club; adicionalmente se coordinarán 1 o 2 partidos más, de carácter amistoso, para este equipo el día domingo por la mañana.

El día sábado en los partidos de octavos de final y en todos los partidos del domingo, en Menores de 15 años, deberá haber siempre un ganador.

M17: 30 equipos agrupados en 6 series de 4 equipos y 2 series de 3 equipos:

- Los equipos jugarán en primera instancia el día sábado los 3 partidos en cada una de las 6 series integradas por 4 equipos; en las dos series de 3 equipos, jugarán 2 partidos contra equipos de la misma serie y un partido interzonal contra un equipo de la otra serie de 3 equipos.
- El día sábado, los 8 equipos que clasifiquen en primer lugar en las series, clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Oro, los 4 ganadores pasan a semifinales de la Copa de Oro y los 4 perdedores a semifinales de la Copa de Plata; los equipos perdedores en semifinales de la Copa de Oro y Plata, finalizan la participación en el Torneo.
- El día sábado, los 8 equipos que clasifiquen en segundo lugar en las series, clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Bronce, los 4 ganadores pasan a semifinales de la Copa de Bronce; los equipos perdedores en cuartos de final y en semifinales de la Copa de Bronce, finalizan la participación en el Torneo.
- El día sábado, los 8 equipos que clasifiquen en tercer lugar en las series, clasifican para jugar el día domingo los cuartos de final de la Copa de Cobre, los 4 ganadores pasan a semifinales de la Copa de Cobre; los equipos perdedores en cuartos de final y en semifinales de la Copa de Cobre, finalizan la participación en el Torneo.
- El día sábado, los 6 equipos que clasifiquen en cuarto lugar en las series, clasifican para jugar el día domingo la Copa Consuelo, 4 de los equipos disputan partidos por los cuartos de final de la Copa de Consuelo, los 2 ganadores de cuartos de final se unen a los otros dos equipos que pasaron directamente a esta instancia, pasan a jugar semifinales de la Copa Consuelo; los equipos perdedores en cuartos de final y en semifinales de la Copa Consuelo, finalizan la participación en el Torneo.

El día domingo, en todos los partidos de Menores de 17 años, deberá haber un ganador.

M19: 15 equipos agrupados en 5 series de 3 equipos:

- los 5 primeros y los 3 mejores segundos de las series clasifican a cuartos de final de Copa de Oro; el día domingo los 4 ganadores de cuartos de final clasifican a semifinales de Copa de Oro y los 4 perdedores a semifinales de Copa de Plata. los equipos perdedores en semifinales de la Copa de Oro y Plata, finalizan la participación en el Torneo.
- Los 2 restantes equipos segundos y los 2 mejores terceros, clasifican a las semifinales de la Copa de Bronce para el día domingo, los 2 ganadores el día domingo clasifican a la final de la Copa de Bronce y los 2 perdedores en semifinales de Copa de Bronce, finalizan la participación en el Torneo.
- Los 3 restantes terceros, clasifican a la Copa Desafío, jugando el domingo 2 partidos cada equipo, todos contra todos.

El día domingo, en Menores de 19 años, siempre deberá haber un ganador.

Seven a Side femenino:

- ✓ **Torneo de Clubes Adultos:** 2 series de 4 equipos, total 8 equipos, jugando en la serie todos contra todos, los 3 partidos en el día sábado; el día domingo clasifican y juegan las semifinales de la Copa de Oro, los 2 mejores equipos de cada serie, los ganadores juegan la final de Copa de Oro y los perdedores juegan la final de la Copa de Plata. Los equipos que terminan en la 3º y 4º posición en las series, juegan el día domingo las semifinales de la Copa de Bronce, los 2 ganadores clasifican directo a la final de la Copa de Bronce y los 2 perdedores clasifican a la final de la Copa Consuelo.
- ✓ **Torneo de Clubes juveniles:** una única serie de 5 equipos, jugando entre el día sábado y el día domingo, un total de 4 partidos cada equipo, todos contra todos; el equipo que termine en primer lugar se hace acreedor a la Copa de Oro y el equipo que termine en segundo lugar a la Copa de Plata.

Los partidos en la modalidad seven femenino se disputa en 2 tiempos de 7 minutos, incluyendo las finales.

El día domingo, en Seven a side modalidad femenina clubes adultos, siempre deberá haber un ganador.

- 6) **En la división de Menores de 12 años, 13 años y de 14 años**, la modalidad del Torneo, será de “Encuentro”; y jugarán un total de 3, 3 y 4 partidos, respectivamente.
- 7) En la división de Menores de 9, 11, 12, 13 y 14 años masculina, el descanso intermedio será de 3 minutos; en las restantes modalidades, el descanso intermedio máximo será de 2 minutos en el Seven a Side y de un máximo de 4 minutos en las divisiones M15, M17 y M19.
- 8) En los partidos, en las divisiones de Menores de 15 años, Menores de 17 años y Menores de 19 años, en los que sea necesario que haya un equipo ganador, en caso de empate se sorteará nuevamente, se jugará 1 tiempo de un máximo de 5 minutos en muerte súbita, es decir que el equipo que anote primero puntos, automáticamente ganará el partido. Si se ha jugado todo el tiempo suplementario y ningún equipo anotó puntos, cada equipo elegirá 1 pateador, debiendo patear desde la línea de 22 metros, intersección con la línea de 15 metros y de drop (el equipo ganador del sorteo debe elegir de que lado se patea, sobre que lado del touch a 15 metros del mismo deberán patear ambos equipos y quien patea primero); en caso de ambos acertar o ambos fracasar en el intento, cada equipo deberá elegir un nuevo pateador, y así sucesivamente hasta que se logre desempatar. Solamente podrán ser elegidos para patear los jugadores que finalizaron en el campo de juego, luego de disputado el tiempo normal y suplementario.
- 9) La definición de los puestos en las series y a los efectos de la clasificación de “Mejores Segundos” y/o “Mejores Terceros” y/o “Mejores Cuartos” (en caso de empate de puntos), para en el caso que sea necesario , se hará de acuerdo al siguiente criterio:
 - a. mayor cantidad de puntos (aplicable para comparar con equipos de series diferentes).
 - b. Mayor cantidad de tries a favor
 - c. mayor cantidad de tries convertidos a favor

- d. mayor cantidad de puntos a favor
- e. menor cantidad de tries en contra
- f. sorteo

- 10) En modalidad masculina, M13/M14/M15/M7 y M19 cada equipo estará constituido por 15 jugadores y en M12 cada equipo estará constituido por 13 jugadores. En el caso que algún equipo en M13 no complete los 15 jugadores, se podrá acordar en el propio partido jugar con 13 jugadores por equipo (jugando con scrum de 6 jugadores). Se podrán hacer 8 cambios por partido debiéndose comunicar los mismos al juez. En modalidad femenina de clubes, cada equipo estará constituido por 7 jugadores y se podrán hacer 5 cambios por partido. Los jugadores con lesiones sangrantes podrán ser temporariamente sustituidos por diez minutos para su atención. Si cumplidos los diez minutos el jugador no puede retornar, el cambio será considerado definitivo.
- 11) Todos los equipos participantes deberán presentarse a disputar sus partidos en forma puntual; no se admitirán tolerancias, y el equipo que no cumpla con esta disposición será eliminado de inmediato, otorgándose el partido al oponente.
- 12) Los equipos deberán presentar, previo al inicio del torneo, una lista de buena fe detallando los nombres de los jugadores indicando fecha de nacimiento; en caso que la Organización lo requiera los equipos participantes deberán presentar documentación probatoria de la edad en la cual un jugador juega.
- 13) Los jugadores anotados en un equipo no podrán jugar por ningún otro equipo en todo el Torneo, salvo autorización expresa de las autoridades del torneo.
- 14) Los jueces serán responsables de controlar el tiempo. El cronómetro deberá detenerse únicamente en caso de lesiones que impidan continuar el juego o fuerza mayor.
- 15) En caso de expulsión (roja directa), el jugador queda automáticamente suspendido, por lo menos, por el resto de la jornada, no obstante, las autoridades del Torneo determinarán la pena a aplicar a ese jugador y posterior informe al Tribunal de Penas de la U.R.U. y al Tribunal de Penas de la Unión a la que se encuentra afiliado el Club que tuviera un jugador expulsado. En caso de expulsión, por doble tarjeta amarilla en un mismo partido, el jugador queda automáticamente suspendido al menos para el siguiente partido.
- 16) Los temas que no estuvieren previstas por la ley de juego, ni por este reglamento en particular, serán tratados y resueltos, sin derecho a reclamo, por las autoridades del Torneo.